



Name des Spielers: _____

Name des Charakters: _____

Disziplin(en): _____ Rasse: _____

Questor des: _____ Kreis(e): _____

Legendenstatus: __ Legendenpunkte: Gesamt _____ Aktuell: _____

Attribute	Wert	Stufe	Würfel	Karma
Geschicklichkeit	___+___	___	___	Karmapool(s): _____
Stärke	___+___	___	___	Max: _____ Kosten: _____
Zähigkeit	___+___	___	___	Würfel: _____
Wahrnehmung	___+___	___	___	Einzusetzen bei:- _____
Willenskraft	___+___	___	___	- _____
Charisma	___+___	___	___	- _____

Charkteristika

Widerstandskraft:

Körperliche: _____

Magische: _____

Soziale: _____

Rüstung:

Physikalisch: _____

Magisch: _____

Initiaive:

_____ - _____ = _____

Stufe (unmod.) Rüstungsmod. Stufe (mod.)

=> _____

Aktionswürfel

Laufleistung:

Normal: _____

Kampf: _____

Stärke:

Traglast: _____

Hebelimit: _____

Schaden

Aktueller Schaden

Permanenter Schaden:

Wunden:

Dauerhafte Verletzungen:

Schadensschwellen:

___+___+___=___

Tod (Zäh + Unempf. + Sonstiges)

___+___+___=___

Bewußtlosigkeit

Verwundung

Erholungsproben

Maximal: _____

Aktuell: _____

Erholungswürfel: _____

Rassen- und besondere Fertigkeiten

Halbmגיע bei
